

## Kurzanleitung Ballmaschine „Spinfire Pro 2“

### Buchung

Der Einsatz der Ballmaschine ist über unser Buchungssystem wie ein Mitspieler zu buchen (Name: Ballmaschine).

Pro Stunde ist eine Gebühr von 6 Euro zu entrichten. Die Abrechnung erfolgt gesammelt am Saisonende anhand der Buchungen im Buchungssystem per Lastschrift. **Beim erstmaligen Buchen muss zwingend eine IBAN und der Kontoinhaber im Buchungssystem hinterlegt werden.** Die Ballmaschine steht die Treppen runter zu den Umkleiden in dem ersten Raum auf der rechten Seite.

Schlüssel hierfür ist über den angebrachten Safe mit Zahlencode zu bekommen. **Der notwendige Code hierfür wird per E-Mail bei Buchung versandt. (WICHTIG: E-MAIL MUSS IM BENUTZERKONTO DES BUCHUNGSSYSTEM HINTERLEGT SEIN)**

### Allgemeines

Bei auftretenden Funktionsstörungen ist die Maschine stillzulegen und Florian Ried zu benachrichtigen



Aufstellort: Mitte des Platzes knapp hinter der Grundlinie

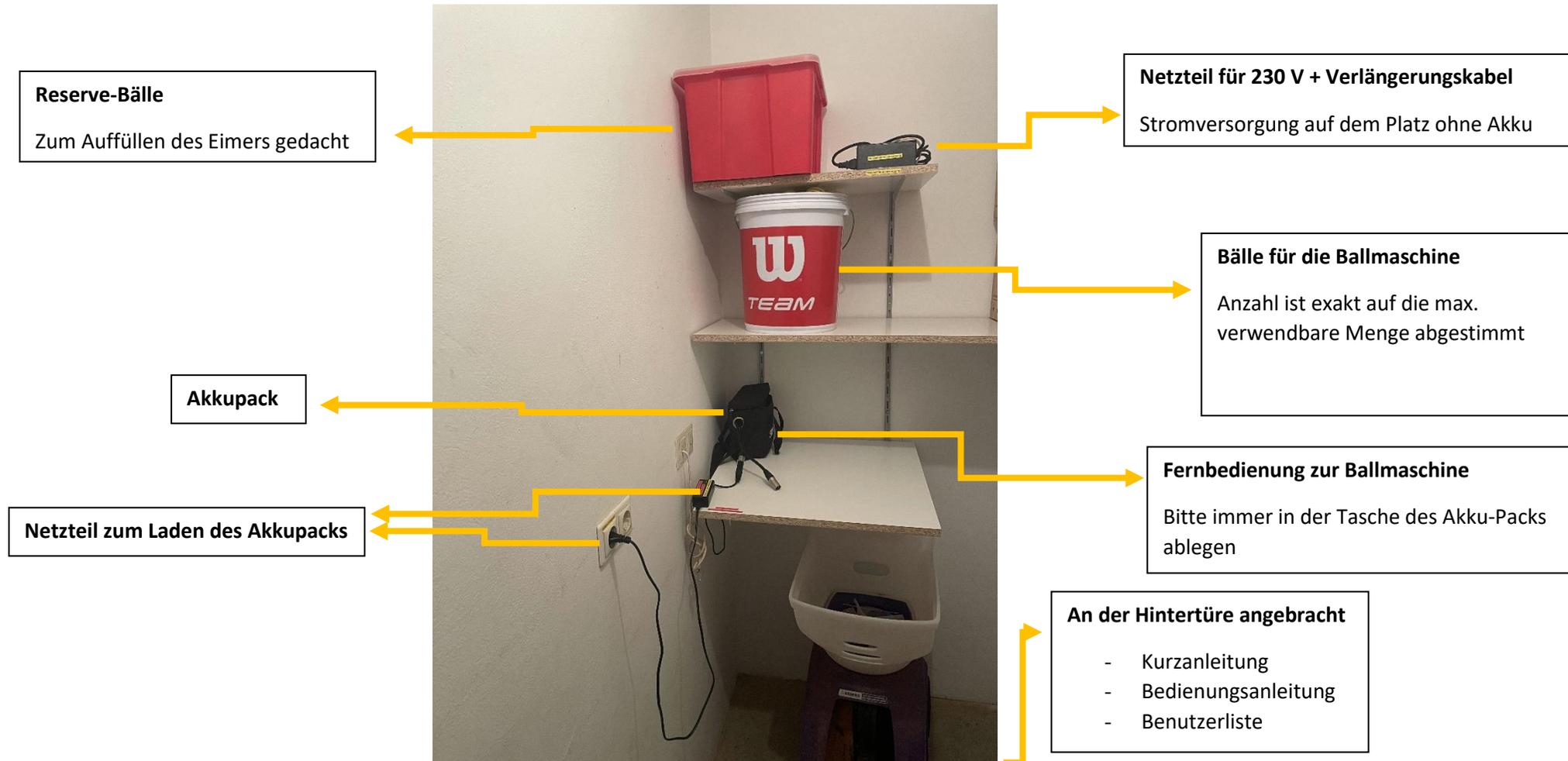


Der Betrieb ist nur mit diesen Tennisbällen gestattet

### !!! Achtung !!!

Grundsätzlich während des Betriebs nicht vor die Maschine treten. Maschine darf nicht bei nasser Witterung benutzt werden. Fassen Sie nicht in den Ballbehälter und den Auswurfschacht, wenn die Maschine in Betrieb ist. Maschine beschleunigt die Bälle auf max. 130 km/h, so dass Verletzungen beim ungewollten Auftreffen von Bällen drohen. Für Kinder und Jugendliche unter 18 Jahren ist die Nutzung der Maschine nur unter Aufsicht eines Erwachsenen zulässig. Kleine Kinder sind der Maschine unbedingt fernzuhalten, wenn diese in Betrieb ist. Weitere Details zur Betriebssicherheit der Maschine sind der Betriebsanleitung des Herstellers zu entnehmen, diese liegt am Standort der Maschine aus.

Die Stromversorgung erfolgt über den Akkupack (mind. 4 h Betrieb möglich) **oder** über eine herkömmliche Stromversorgung, **welche nur an Platz 1 und 2 vorhanden ist**. Der Schalter am unteren Ende des Bedienfeldes muss bei beiden Stromversorgungen auf EXTERNAL BATTERIE/AC stehen.



Akkupack nach Gebrauch wieder ans Ladegerät stecken. Während des Aufladens leuchtet das Ladegerät rot; ist der Akku voll, leuchtet ein grünes Licht

## Erklärung der Funktionen auf Bedienfeld und Fernbedienung

### POWER

Ein-Ausschalttaste; am Ende jeder Session die Maschine ausschalten

### MENÜ

Drücken zum Einstellen von **Ballintervall**, **Ballgeschwindigkeit** und **Drall**. Anzeige blinkt, Wechsel zwischen den Menüpunkten mit UP und DOWN Taste, Verändern der Einstellungen durch Drücken der LEFT und RIGHT Tasten. Nach den vorgenommenen Änderungen zum Speichern wieder MENÜ Taste drücken

### FEED

Startet und stoppt den Ballauswurf

### UP und DOWN (Pfeiltasten)

Regelung der **Ballhöhe**, nur wenn MENÜ nicht blinkt

### LEFT und RIGHT (Pfeiltasten)

Regelung der **Wurfbreite**, nur wenn MENÜ nicht blinkt

### VERTICAL

Regelung der **Balltiefe**. Die Maschine wirft **abwechselnd kurz und weit**.

Zuerst den kürzesten Ballwurf einstellen (z.B. bei Aufschlaglinie) und dann VERTICAL Taste drücken.

Maschine wirft abwechselnd an die Aufschlaglinie und an die Grundlinie.

### HORIZONTAL

Regelung der **Wurfbreite**. Die Maschine wirft **abwechselnd links und rechts**.

Taste einmal drücken: weite Auslenkung innerhalb der Einzelfeldlinien

Taste zweimal drücken: mittlere Einstellung Taste dreimal drücken: keine Auslenkung



## RANDOM

VERTICAL und HORIZONTAL Taste nacheinander drücken. Zufällige Ballauswürfe in Länge und Breite

## DRILL

Wechsel zwischen Vorhand- und Rückhandseite.

Taste einmal drücken: weite Auslenkung innerhalb der Einzelfeldlinien

Taste zweimal drücken: mittlere Einstellung

Taste dreimal drücken: enge Auslenkung

Taste viermal drücken: keine Auslenkung

Funktion ist auch mit VERTICAL zu verwenden

## FEED (nur Fernbedienung)

Ballwurf aus/ein

## SLEEP (nur Fernbedienung)

Stromsparmodus z.B. während des Balleinsammelns

## FEED ON (nur Bedienfeld)

Wenn Anzeige leuchtet, wirft die Maschine Bälle aus

## LOW BATTERY (nur Bedienfeld)

Leuchtet bei niedrigem Akkuladestatus. Akku aufladen, oder auf 220 V Stromversorgung umstellen



## Tipps und Tricks

- ✓ Maschine am empfohlenen Platz aufstellen
- ✓ Bei erstmaligen Gebrauch auf extreme Einstellungen verzichten
- ✓ Bei Veränderung einer Einstellung ändert sich der Ballwurf schon erheblich. Bei Korrekturen von Ballhöhe und Balllänge immer auch die anderen Einstellungen anpassen. Bälle landen sonst im Netz oder ausserhalb vom Zaun
- ✓ Die aktuellen Einstellungen sind nur am Bedienfeld abzulesen. Veränderungen mit der Fernbedienung am besten am Bedienfeld verfolgen/kontrollieren

<b>Intervall</b>	Einstellung 0 bis 20	1 Ball alle 2-3 sec bei max. Einstellung
<b>Ballgeschwindigkeit</b>	0 bis 20	ca. 32 bis 130 km/h
<b>Drall</b>	-10 bis +10	höchster Rückwärtsdrall bis max. Topspin
<b>Ballhöhe</b>	0 bis 200	200 bei Lobs
<b>Vertical</b>		abwechselnder Ballwurf zwischen Aufschlag- und Grundlinie
<b>Horizontal</b>	Wide	willkürlicher Ballwurf bis max. Auslenkung zwischen den Einzelbegrenzungslinien
	Medium	willkürlicher Ballwurf mittlere Auslenkung
<b>Random (Horizontal + Vertical)</b>		zufälliger Ballauswurf mit unterschiedlichen Tiefen und Weiten bei Aktivieren der Tasten Vertical und Horizontal nacheinander
<b>Drill</b>	Wide	abwechselnder Ballwurf auf Vorhand- und Rückhandseite zwischen den Einzelbegrenzungslinien
	Medium	abwechselnder Ballwurf auf Vorhand-/ Rückhand mit geringerer Auslenkung
	Narrow	abwechselnder Ballwurf auf Vorhand-/ Rückhand mit geringer Auslenkung
<b>Drill + Vertical</b>		abwechselnder Ballwurf Vorhand-/Rückhand mit unterschiedlicher Länge